


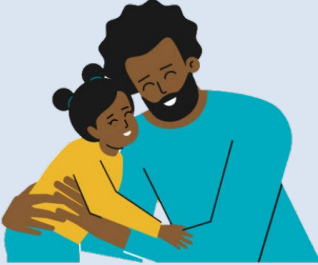



Fortaleciendo la Relación Familiar

A *D*I*A*R*I*O*

Regla	Motivo	Ejemplos	Mira
<p><u>Alentar/</u> <u>Disfrutar</u> Durante el juego apropiado</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Demuestra interés en el/la niño(a) • Modela emociones positivas 	<ul style="list-style-type: none"> • “Me divierto mucho jugando contigo.” 	
<p><u>Describe</u> El comportamiento apropiado</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Permite al niño dirigir la interacción • Demuestra al niño su interés 	<ul style="list-style-type: none"> • Estás jugando con los bloques rojos. • Estás haciendo una torre. 	
<p><u>Imite</u> El juego apropiado</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Permite al niño dirigir la interacción • Aprueba el juego que elige el niño 	<ul style="list-style-type: none"> • Niño: voy a acostar al bebé. • Padre: yo también acostaré a su hermana. 	
<p><u>Anime/Halague/</u> <u>Elogie</u> El comportamiento apropiado</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Hace que el niño repita el comportamiento con más frecuencia • Le indica al niño lo que a usted le gusta 	<ul style="list-style-type: none"> • Me gusta que estés jugando quietecito. • Tu dibujo tiene ideas maravillosas. 	
<p><u>Refleje</u> La conversación apropiada</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Deja que el niño dirija la conversación • Demuestra al niño que usted realmente está escuchando 	<ul style="list-style-type: none"> • Niño: Hice una estrella. • Padre: Sí, hiciste una estrella. 	

<p><u>Ofrezca Cariño</u> Durante el juego apropiado</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Hace que el niño se sienta querido • Promueve relación cálida 	<ul style="list-style-type: none"> • Sonría • Abrase, Bese • Mire a los ojos • Siéntese cerca 	
Regla	Motivo	Ejemplos	Mira
<p><u>Omita \ Evite</u> usar la palabra NO, Deja de, Para de</p>	<ul style="list-style-type: none"> • No le dice al niño qué hacer • Crea luchas de poder • Causa de conflictos y la negatividad 	<ul style="list-style-type: none"> • “ Dejar de correr en la casa” <p><i>En cambio decir</i></p> <p>“Por favor, caminar dentro de la casa”</p>	
<p><u>Omita \ Evite</u> Decir Críticas</p>	<ul style="list-style-type: none"> • A veces hace que el niño haga el comportamiento con más frecuencia • Frecuentemente aumenta el comportamiento criticado 	<ul style="list-style-type: none"> • Te estás portando mal • No me gusta que me hablas así • No rayes tu papel 	
<p><u>Omita \ Evite</u> Dar Órdenes y Hacer Preguntas</p>	<ul style="list-style-type: none"> • No permite al niño dirigir • Puede causar incomodidad • Dirige la conversación, en vez de seguirla 	<ul style="list-style-type: none"> • Mira esto • ¿Me pasas ese papel? • ¿Eso es azul, no? • ¿Te estás divirtiendo? 	