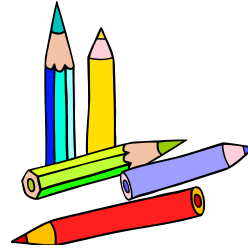
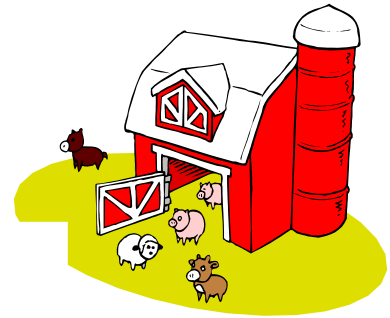
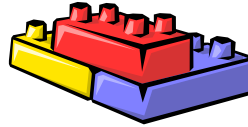


## Juguetes de Preferencia

### **Juguetes que son creativos y constructivos, por ejemplo:**

- Juguetes de plástico
- Legos
- Duplos
- Juguetes tinker
- Bloques magnéticos
- Bloques de madera (lincoln logs)
- Popotes (pajilla) con resorte (para doblarse)
- Señor cabeza de papa
- Casa de muñecas con gente miniatura
- Plastilina
- Crayola y papel
- Pizarrón y gises (tiza) de colores
- Granja con animales
- Juego erector (erector set)



### Juguetes que Deben Evitarse en PCIT

### **Juguetes que reforzan juegos bruscos (toscos), por ejemplo:**

- Bates, Pelotas
- Guantes para boxear
- Saco de arena



### **Juguetes que aumentan la posibilidad de agresividad en el juego, por ejemplo:**

- Pistolas
- Espadas
- Indios y vaqueros
- Figuras de super heroes



### **Juguetes que requieren supervisión, por ejemplo:**

- Pintura
- Tijeras



### **Juegos con reglas fijas, por ejemplo:**

- Juegos de mesa
- Juegos de cartas (baraja)

### **Juegos que no estimulan una conversación, por ejemplo:**

- Libros

